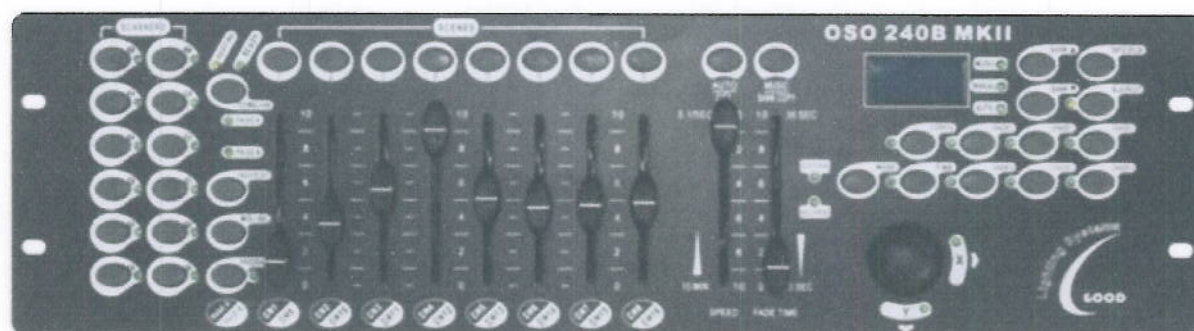


SCANMASTER OSO 240B MKII

OSO 240B



Gebruiksaanwijzing

Versie: 1.0



GEBRUIKSAANWIJZING

Wij danken U voor het kopen van dit BAX product. Om voordeel te halen uit alle mogelijkheden die dit toestel biedt, raden wij U aan deze gebruiksaanwijzing zeer aandachtig te lezen.

FEATURES

- 192 DMX kanalen
- 12 Fixtures van elk 16 kanalen (wordt het best gebruikt met toestellen tot 8 DMX kanalen)
- 30 Banken van 8 programmeerbare scènes (totaal = 240 scènes)
- 6 Programmeerbare chases van 240 scènes
- 8 Schuifregelaars voor een manuele controle van de kanalen
- Configureerbare joystick voor een gemakkelijke controle van de kanalen
- File Dump laat U toe gegevens over te dragen van een OSO 240B naar een andere OSO 240B
- Automatische programmaweergave met regelbare snelheid en "fade time"
- Fade time/Assign fade time (configureerbaar)
- Omkeerbare DMX kanaalwaarden laten U toe om toestellen tegenovergesteld op elkaar te laten reageren in een chase
- 8-kanaals of 16-kanaals werking
- Fijne regeling van de joystick voor de pan en tilt bewegingen
- Black-out master toets
- Manual Override toets laat U toe om het even welk toestel manueel te bedienen tijdens het lopen van een programma.
- Ingebouwde microfoon voor een werking op het ritme van de muziek
- MIDI controle over de banks, chases en black-out
- DMX Polariteitkeuzeschakelaar
- Geheugen tegen stroomuitval.

VÓÓR GEBRUIK

Controleer de inhoud:

Kijk na of de verpakking de volgende onderdelen bevat:

1. Scanmaster 240B (OSO 240B MKII)
2. AC/DC adapter
3. USB-lamp
4. Gebruiksaanwijzing

Belangrijke instructies:

- Stel dit toestel nooit bloot aan regen of zeer vochtige plaatsen, dit om brand en elektrocutie te voorkomen.
- Om elektrocutie te voorkomen mag U het toestel nooit zelf openmaken. Contacteer uw dealer als er zich een probleem voordoet.
- Plaats nooit metalen voorwerpen en mors geen vloeistoffen in het toestel. Elektrocutie of een slechte werking kunnen hiervan het gevolg zijn.
- Vermijd stoffige en vochtige plaatsen, reinig het toestel regelmatig.

WOORDGEBRUIK:

- **SCÈNE:** een scène is een set van verschillende schuifregelwaarden die een zekere toestand op een zeker moment weergeeft.
Voorbeeld: U moet de schuifregelaars van de OSO 240B instellen om een toestel in een zekere positie te zetten, met een zekere gobo en een zekere kleur. De combinatie van al deze waarden noemt men een scène.

- **BANK:** Op de OSO 240B staan 8 scènetoetsen. Onder elke scènetoets kan een scène opgeslagen worden. Om een totaal van 240 scène geheugens te verkrijgen moet men die opslaan in banken. Daarom beschikt men over 30 banken van elk 8 scènes: $30 \times 8 = 240$ scènes.

Voorbeeld:

BANK1 (scene1 ; scene2 ; scene3 ; ... scene8)

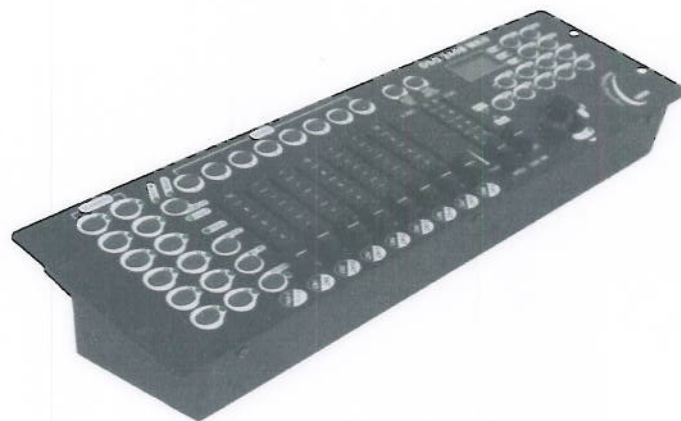
BANK2 (scene1 ; scene2 ; scene3 ; ... scene8)

BANK3 (scene1 ; scene2 ; scene3 ; ... scene8)

...

BANK30 (scene1 ; scene2 ; scene3 ; ... scene8)

- **CHASE:** De OSO 240B beschikt over 6 programmeerbare chases. Een chase is een opeenvolging van scènes. Deze opeenvolging van scènes kan geprogrammeerd worden door de gebruiker in eender welke volgorde. Een chase kan maximum 240 scènes bevatten.
- **SPEED:** de tijd tussen 2 scènes in een chase (automatic mode)
- **FADE TIME:** Dit is de tijd die een toestel (of toestellen) nodig heeft om van een positie naar een andere over te gaan.
- **PAN/TILT:** PAN staat voor de horizontale beweging op de X-as.
TILT staat voor de verticale beweging op de Y-as.



SET-UP

1. FIXTURE SET-UP:

De OSO240B heeft 12 "fixtures" toetsen. (Deze worden op de controller als "scanner" benoemd.) Elke fixture toets beschikt over 16 DMX adressen. (8 schuifregelaars op "page A" en 8 schuifregelaars op "page B") In de meeste gevallen zal de OSO 240B gebruikt worden met toestellen van 8 of minder DMX adressen. Dit betekent dat in de meeste gevallen enkel "page A" gebruikt wordt.

De volgende tabel helpt U om de DMX startadressen van uw toestellen in te stellen:

Fixture #	DMX Adres	Dipswitch setting
1	1	1 "on"
2	17	1 en 5 "on"
3	33	1 en 6 "on"
4	49	1, 5 en 6 "on"
5	65	1 en 7 "on"
6	81	1, 5 en 7 "on"
7	97	1, 6 en 7 "on"
8	113	1, 5, 6 en 7 "on"
9	129	1 en 8 "on"
10	145	1, 5 en 8 "on"
11	161	1, 6 en 8 "on"
12	177	1, 5, 6 en 8 "on"

2. JOYSTICK SET-UP:

Voor elk toestel kunnen 2 adressen aan de PAN en TILT van de joystick toegewezen worden:

- Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert.
- Druk 2 x tegelijkertijd op de "Mode" en "Fine" toetsen. De "assign" LED moet branden. (als de "reverse" LED aan is, druk dan beide toetsen nogmaals tegelijkertijd in)
- Gebruik de bank UP en DOWN toetsen om de PAN TILT functie te kiezen.
- Indien het toestel meer dan 8 DMX adressen heeft kan men de "Tap/Display" toets gebruiken om de 16 of 8-kanaals instelling te kiezen.
- Druk op de toets die overeenkomt met het toestel dat u wilt instellen.
- Houdt de mode toets ingedrukt en druk op de scène toets die overeenstemt met de schuifregelaar die de gewenste beweging controleert. (Voorbeeld: Als de pan beweging gecontroleerd wordt met schuifregelaar nummer 4, houdt dan de "Mode" toets ingedrukt terwijl U op scène toets 4 drukt).
- Wanneer PAN en TILT toegewezen zijn, druk dan terug tegelijkertijd op de "Mode" en "Fine" toetsen om de Assign functie te verlaten.

Opmerking: Men kan steeds de kanaalschuifregelaars gebruiken in plaats van de joystick om de bewegingen van een toestel te controleren.

3. JOYSTICK SET-UP VAN EEN TOESTEL WISSEN:

- Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- Druk 2 x tegelijkertijd op de "Mode" en "Fine" toetsen. De "assign" LED moet branden. (als de "reverse" LED aan is, druk dan beide toetsen nogmaals tegelijkertijd in)
- Indien het toestel meer dan 8 DMX adressen heeft kan men de "Tap/Display" toets gebruiken om de 16 of 8-kanaals werking te kiezen.
- Druk op de toets die overeenkomt met het toestel dat u wilt instellen.
- Houd de mode toets ingedrukt en druk op de "Auto/Del" toets.
- Houd de program toets gedurende enkele seconden ingedrukt om de programmeerfunctie te stoppen.

4. FADE TIME SET-UP:

Gedurende de auto en music chase playback kan men de overgangstijd tussen 2 stappen instellen. Men kan deze overgangstijd instellen voor de PAN/TILT kanalen of voor alle kanalen. Als men enkel de X/Y kiest dan heeft men het voordeel dat de gobo's en de kleuren niet traag overschakelen gedurende de trage PAN/TILT bewegingen.

- Druk tegelijkertijd op de mode en Tap/Display toetsen terwijl het toestel uit staat (power off)
- Zet het toestel aan en druk op de Tap/Display toets om te kiezen voor ofwel ONLY X/Y (overgangstijd enkel voor PAN/TILT) en ALL CH (overgangstijd beïnvloed alle kanalen)
- Houd de Mode toets ingedrukt, druk vervolgens op de Tap/Display om de instellingen in het geheugen op te slaan. Alle LED's zullen 3 keer knipperen. Als men de instellingen niet wil opslaan, druk dan op de black-out toets om deze functie te verlaten.

Belangrijke opmerking: Voer eerst de toewijzing van de PAN/TILT van de joystick (zie voorgaande) uit voor U de overgangstijden instelt. Als U de toewijzing van de PAN/TILT later uitvoert moet U achteraf de overgangsinstellingen opnieuw uitvoeren!

5. OMKEREN VAN DE JOYSTICK BEWEGING / DMX KANAAL:

De PAN en/of de TILT bewegingen, of zelfs andere kanalen kunnen omgekeerd worden (DMX waarde is 255 als de schuifregelaar in zijn gesloten positie is, de DMX waarde is 000 als de schuifregelaar volledig naar boven = open is)

- Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- Druk 1 x tegelijkertijd op de "Mode" en "Fine" toetsen. De reverse LED moet aan zijn. (als de assign LED aan is, druk dan beide toetsen nogmaals tegelijkertijd in)
- Indien het toestel meer dan 8 DMX adressen heeft kan men de "Tap/Display" toets gebruiken om de 16 of 8-kanaalssturing te kiezen.
- Druk op de toets die overeenkomt met het toestel dat u wilt instellen.
- Terwijl u de mode toets ingedrukt houdt, drukt u op de scènetoets van het kanaal dat u wilt omkeren. (Bijvoorbeeld: U wilt de TILT beweging van een toestel omkeren. Druk tegelijkertijd op de "mode" en "fine" toetsen (in program mode) tot de reverse led aan is. Kies het toestel dat u wilt

instellen. Houd de "mode" toets ingedrukt en druk op de scènetoets van de schuifregelaar die overeenstemt met het kanaal van de TILT bewegingen. Druk tegelijkertijd op de mode en fine toetsen tot de assign en reverse leds uit zijn.

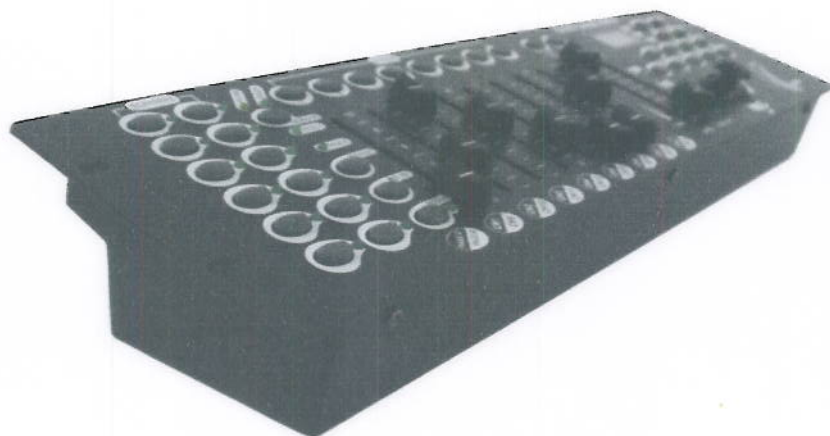
- Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de programmeerfunctie uit te schakelen.

Opgelet: Men kan maximaal 48 kanalen omkeren.

6. OMKEERFUNCTIE VAN DE JOYSTICK BEWEGING / DMX KANAAL VERWIJDEREN:

- Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- Druk 1 x tegelijkertijd op de "Mode" en "Fine" toetsen. De reverse LED moet aan zijn. (als de assign LED aan is, druk dan beide toetsen nogmaals tegelijkertijd in)
- Indien het toestel meer dan 8 DMX adressen heeft kan men de "Tap/Display" toets gebruiken om de 16 of 8-kanaals modus te kiezen.
- Druk op de toets die overeenkomt met het toestel dat u wilt instellen.
- Terwijl u de mode toets ingedrukt houdt, drukt u op de "Auto/Del" toets.
- Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de programmeerfunctie uit te schakelen

Opgelet: Alle omgekeerde adressen van het toestel zullen naar hun gewone werking teruggebracht worden.



7. MIDI KANALEN INSTELLEN:

- Houd de MIDI/Rec toets gedurende 3 seconden ingedrukt: op de display leest men "MIDI xx" af (xx is het midi kanaal: tussen 01 en 16)
- Gebruik de Up/Down toetsen om het MIDI kanaal (van 1 tot 16) te kiezen waaronder de OSO 240B geactiveerd moet worden.
- Houd opnieuw de MIDI/Rec toets gedurende 3 seconden ingedrukt: de MIDI werking is nu ingeschakeld.

MIDI CHANNEL SETTING:

BANK (Octaaf)	NOOT NUMMER	FUNCTIE
BANK 1	00 TOT 07	1 tot 8 van Bank 1 aan of uit
BANK 2	08 TOT 15	1 tot 8 van Bank 2 aan of uit
BANK 3	16 TOT 23	1 tot 8 van Bank 3 aan of uit
BANK 4	24 TOT 31	1 tot 8 van Bank 4 aan of uit
BANK 5	32 TOT 39	1 tot 8 van Bank 5 aan of uit
BANK 6	40 TOT 47	1 tot 8 van Bank 6 aan of uit
BANK 7	48 TOT 55	1 tot 8 van Bank 7 aan of uit
BANK 8	56 TOT 63	1 tot 8 van Bank 8 aan of uit
BANK 9	64 TOT 71	1 tot 8 van Bank 9 aan of uit
BANK 10	72 TOT 79	1 tot 8 van Bank10 aan of uit
BANK 11	80 TOT 87	1 tot 8 van Bank11 aan of uit
BANK 12	88 TOT 95	1 tot 8 van Bank12 aan of uit
BANK 13	96 TOT 103	1 tot 8 van Bank13 aan of uit
BANK 14	104 TOT 111	1 tot 8 van Bank14 aan of uit
BANK 15	112 TOT 119	1 tot 8 van Bank14 aan of uit
CHASES	120 TOT 125	Chases1 tot 6
BLACK-OUT	126	BLACK-OUT

De BAX OSO 240B ontvangt enkel MIDI noten; het is dus mogelijk dat het klavier moeten getransponeerd worden om de juiste noten te vinden

SCENES

1. EEN SCENE PROGRAMMEREN:

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Controleer of de speed en de fade time schuifregelaars op nul staan.
- D. Druk op de "fixture" toets die overeenkomt met het toestel dat u wilt instellen. U kunt verschillende toestellen tegelijkertijd programmeren door op hun respectievelijke "fixture" toetsen te drukken.
- E. Beweeg de schuifregelaars en joystick tot u de gewenste positie bekomt. (In enkele uitzonderlijke gevallen is het nodig om pagina B te selecteren om de kanalen 9 tot 16 in te stellen)
- F. Druk op de Up/Down toetsen om de bank te kiezen waarin u deze scène wilt opslagen. U kunt in het totaal 30 banken kiezen; In elke bank kunnen tot 8 scènes opgeslagen worden.
- G. Eens de gewenste posities van alle toestellen ingesteld zijn drukt u op de MIDI/Rec toets.
- H. Druk op de scène toets waarin u de scène wilt opslagen. Alle LEDs zullen 3 x flitsen om de handeling te bevestigen. Het LCD scherm geeft de bank en de scène weer.
- I. Herhaal de stappen D t/m H tot alle scènes geprogrammeerd zijn.
- J. Als u het programmeren niet wenst verder te zetten kunt u de programmeer functie verlaten door de program toets enkele seconden ingedrukt te houden. De LED zal uitgaan.

2. EEN SCENE BEWERKEN:

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te kiezen die de scène bevat die u wilt bewerken.
- D. Selecteer de scène die u wilt bewerken door op de overeenstemmende scènetoets te drukken.
- E. Selecteer de toestellen en gebruik de schuifregelaars en/of joystick om de gewenste wijzigingen aan de scène uit te voeren.
- F. Eenmaal alle wijzigingen uitgevoerd zijn drukt u op de MIDI/Rec toets.
- G. Druk op de scène toets die overeenstemt met de scène die u aan het bewerken bent. Dit zal de bestaande scène vervangen.
- H. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de programmeerfunctie uit te schakelen.

Opgelet: Wees er zeker van dat u dezelfde scène toets indrukt als in stap D en G, anders wist u misschien een andere bestaande scène.

3. EEN SCENE KOPIËREN:

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te kiezen die de scène bevat die u wilt kopiëren.
- D. Druk op de scène toets die overeenstemt met de scène die u wilt kopiëren.
- E. Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te kiezen waarnaar u de scène wilt kopiëren.
- F. Druk op de MIDI/Rec toets.
- G. Druk op de scène toets waarnaar u de scène wilt kopiëren. Als u andere scènes wilt kopiëren, herhaal dan de stappen c tot g.
- H. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

4. EEN SCENE WISSEN:

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te kiezen die de scène bevat die u wilt wissen.
- D. Houdt de Auto/Del toets ingedrukt terwijl u op de scène toets drukt die overeen stemt met de scène die u wilt wissen. Alle LEDs zullen 3 x knipperen. Wanneer de scène gewist is worden alle DMX waarden op 0 gezet. Als u andere scènes wilt wissen, herhaal dan de stappen C & D.
- E. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

5. ALLE SCENES WISSEN:

- A. Zet het toestel uit.
- B. Houd de Program en Bank toetsen tegelijkertijd ingedrukt en zet zo het toestel weer aan. Alle scènes zouden nu gewist moeten zijn.

Opgelet: Alle scènes zijn voorgoed verloren; te gebruiken in alle voorzichtigheid!

6. KOPIEER EEN BANK MET SCÈNES:

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te kiezen die de scènes bevat die u wilt kopiëren.
- D. Druk op de MIDI/Rec toets.
- E. Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te selecteren waarnaar u wilt kopiëren.
- F. Druk op de Music/Bank Copy toets, alle LEDs zullen 3 x knipperen om het uitvoeren van de bewerking te bevestiging.

- G. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

CHASES

Een chase is een opeenvolging van scènes in een zekere volgorde; de scènes moeten dus al geprogrammeerd zijn vooraleer men een chase kan programmeren. Het is aangeraden alle chases uit het geheugen te verwijderen alvorens men voor de eerste keer chases gaat programmeren in de controller.
(Zie **Alle Chases verwijderen**)

1. ALLE CHASES VERWIJDEREN:

- Zet het toestel uit.
- Houd de Auto/Del en Bank toetsen tegelijkertijd ingedrukt en zet zo het toestel weer aan. Alle chases zouden moeten gewist zijn.

Opgelet: Alle chases zijn voorgoed verloren, te gebruiken in alle voorzichtigheid!

2. EEN CHASE PROGRAMMEREN:

- Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- Druk op de chase toets die u wilt programmeren.
- Druk op de Bank Up/Down toetsen om de bank te selecteren die de scène(s) bevat die u wilt programmeren in uw chase.
- Druk op de toets van de gewenste scène.
- Druk op de MIDI/Rec toets.
- Herhaal de stappen D t/m G tot alle gewenste scènes ingevoerd zijn.
- Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

3. EEN STAP TOEVOEGEN IN EEN CHASE:

- Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- Druk op de toets van de chase die u wilt programmeren.
- Druk op de TAP/Display toets, de LCD display geeft de chase stap weer.
- Druk op de Bank Up/Down toetsen tot u aan de stap bent gekomen waarachter u de nieuwe stap wilt invoegen.
- Druk op de MIDI/Rec toets, de display zal de stap een stap hoger weergeven dan voordien. Het LCD scherm geeft de chase, scène en bank weer.
- Druk op de Bank Up/Down om de bank te selecteren die de scène bevat die u in de chase wilt bijvoegen.
- Eenmaal de scène geselecteerd drukt u terug op de MIDI/Rec toets. Alle LEDs zullen 3 x knipperen om aan te duiden dat de nieuwe stap aan de chase is toegevoegd.
- Herhaal de stappen E t/m H tot u alle gewenste scènes hebt toegevoegd.

- J. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

4. EEN STAP WISSEN IN EEN CHASE:

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Druk op de toets van de chase die u wilt wissen.
- D. Druk op de TAP/Display toets, het LCD display geeft de chase stap weer.
- E. Druk op de Bank Up/Down toetsen tot u aan de stap bent gekomen die u wilt wissen.
- F. Druk op de Auto/Del toets om de stap te wissen. Alle LEDs zullen 3 x knipperen om aan te duiden dat de gevraagde handeling is uitgevoerd.
- G. Herhaal indien nodig de stappen E en F tot alle gewenste stappen zijn gewist.
- H. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

5. EEN BANK MET SCENES TOEVOEGEN AAN EEN CHASE:

Opmerking: De bank met scènes zal toegevoegd worden aan het einde van de chase.

- A. Schakel de "program mode" in. (Houdt de "Program" toets ingedrukt tot de LED knippert)
- B. Controleer of de LED van de black-out toets niet aan is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- C. Druk op de toets van de chase die u wilt bewerken.
- D. Gebruik de Bank Up/Down toetsen om de bank met scènes te kiezen die u wilt toevoegen.
- E. Druk op de Music/Bank Copy toets.
- F. Druk op de MIDI/Rec copy toets, alle LEDs zullen 3 x knipperen om weer te geven dat de gevraagde handeling werd uitgevoerd.
- G. Druk gedurende enkele seconden op de program toets om de "program mode" uit te schakelen. De LED zal uitgaan.

PLAYBACK VAN SCENES

Er zijn drie manieren om de scènes weer te geven:

1. Manual Mode:

Men kan 1 of meerdere scènes manueel selecteren en weergeven.

- A. Bij het aanzetten start het toestel automatisch in "manual mode".
- B. Controleer of de "manual mode" LED aan is.
- C. Controleer of de LED van de black-out toets uit is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen.
- D. Druk op de Bank Up/down om de bank te selecteren die de scènes bevat die u wilt gebruiken.
- E. Druk op de scène toets van de scène die u wilt weergeven.
- F. Herhaal indien nodig de stappen D en E om andere scènes te selecteren.

2. Auto Mode:

Men kan een bank met geprogrammeerde scènes automatisch laten aflopen. Men kan ook de Manual override toets gebruiken (zie verder)

- A. Druk op de Auto/Del om de Automatische werking in te schakelen. De Auto LED gaat aan.
- B. Gebruik de Up/Down toetsen om de bank te selecteren die de scènes bevat die men wilt weergeven.
- C. Daarna kan men de snelheid instellen door gebruik te maken van de speed en Fade Time schuifregelaars.
- D. Men kan hiervoor ook de TAP/Display toets gebruiken. Druk 2 x op deze toets; het tijdsinterval tussen de 2 momenten bepaalt de snelheid. Deze regeling zal actief blijven tot de speed schuifregelaar bewogen wordt.
- E. Druk op de Auto/Display toets om de Auto modus te verlaten.

3. Music Mode:

Men kan een bank met geprogrammeerde scènes op het ritme van de muziek laten aflopen. Men kan hiervoor gebruik maken van de ingebouwde microfoon of van een extern geluidssignaal. Men kan steeds de Manual override inschakelen (zie verder voor meer info)

- A. Gebruik de Music/Bank copy om de Muzikale werking in te schakelen. De Music LED gaat aan.
- B. Gebruik de Up/Down toetsen om de bank te selecteren die de scènes bevat die men wilt weergeven. De geselecteerde scènes zullen op het ritme van de muziek weergegeven worden.
- C. Druk nogmaals op de Music/Bank Copy toets om de muzikale werking te verlaten.

PLAYBACK VAN CHASES

Er zijn drie manieren om de chases weer te geven:

1. Manual Mode:

Men kan de chases manueel selecteren en weergeven.

- A. Bij het aanzetten start het toestel automatisch in "manual mode".
- B. Controleer of de "manual mode" LED aan is.
- C. Controleer of de LED van de black-out toets uit is, druk anders op deze toets om de black-out functie uit te schakelen
- D. Selecteer de chase die u wilt gebruiken. Het LCD scherm geeft het chase nummer weer.
- E. Druk op de TAP/Display toets, het LCD scherm geeft nu de stapnummers van de geselecteerde chase weer.
- F. Gebruik de Bank Up/down toetsen om manueel de verschillende stappen van de chase weer te geven.
- G. Selecteer indien nodig een andere chase en herhaal de stappen e en f. (als men een tweede maal op dezelfde chase drukt wordt deze gedeactiveerd)

2. Auto Mode:

Men kan 1 of meerdere chases laten afspelen aan een bepaalde instelbare snelheid. Indien men meer dan 1 chase selecteert, dan worden ze een na een afgespeeld. De LED van de actieve chase knippert. Men kan steeds de Manual override functie inschakelen (zie verder voor meer info)

- A. Druk op de Auto/Del toets om de automatische werking in te schakelen. De Auto LED gaat aan.
- B. Selecteer een of meerdere chases. (Als men een tweede maal op dezelfde chase drukt wordt deze gedeactiveerd) De LEDs van de geselecteerde chases zijn aan. De geactiveerde chase knippert en zijn naam + actieve scène/bank worden weergegeven op de display.
- C. Gebruik de speed en Fade Time schuifregelaars om de snelheid van de chases in te stellen.
- D. Men kan hiervoor ook de TAP/Display toets gebruiken. Druk 2 x op deze toets; het tijdsinterval tussen de 2 momenten bepaalt de snelheid. Deze regeling zal actief blijven tot de speed schuifregelaar bewogen wordt.
- E. Druk op de Auto/Display om de Automatische werking te verlaten.

3. Music Mode:

Men kan 1 of meerdere chases laten afspelen op het ritme van de muziek. Men kan hiervoor gebruik maken van de ingebouwde microfoon of van een extern muzieksignaal. Indien men meer dan 1 chase selecteert, dan worden ze een na een afgespeeld. De LED van de actieve chase knippert. Men kan steeds de Manual override functie inschakelen (zie verder voor meer info)

- A. Druk op de Music/Bank copy toets om de muzikale werking in te schakelen. De Music LED gaat aan.
- B. Selecteer 1 of meerdere chases. (Als men een tweede maal op dezelfde Chase drukt wordt deze gedeactiveerd) De LEDs van de geselecteerde chases zijn aan. De actieve chase knippert en zijn naam + actieve scène/bank worden weergegeven op de display.
- C. Druk nogmaals op de Music/Bank Copy toets om de muzikale werking te verlaten.

Opmerking: Men kan gebruik maken van de fade time schuifregelaar om de bewegingen zachter laten te verlopen. Maak de fade time niet te groot, de synchronisatie met de muziek zou volledig verloren gaan!

OVERRIDE FUNCTIE

Tijdens de weergave van scènes en chases in automatische en muziekgestuurde weergave is het steeds mogelijk 1 of meerdere toestellen te selecteren en hun functies manueel te bedienen.

Druk hiervoor gewoon op de toetsen van de toestellen "fixtures" die u uit het lopende programma wilt halen en druk op de override toets. U hebt nu de mogelijkheid om alle functies manueel te bedienen, volledig onafhankelijk van het lopende programma. Op om het even welk moment kan men bijkomende toestellen selecteren of terug in het programma opnemen. Als men een tweede maal op de toets van een geselecteerd toestel drukt, of als men de override functie uitschakelt

gaan de toestellen terug hun plaats in het programma innemen en automatisch verder werken.

FILE DUMP

Het is mogelijk een geheugenoverdracht uit te voeren tussen twee OSO 240B controllers. Dit kan u heel wat programmeerwerk besparen!

1. Voorbereiding tot verzending van gegevens:

Deze handelingen moeten uitgevoerd worden op het toestel dat de gegevens gaat verzenden.

- A. Zet het toestel uit.
- B. Houdt volgende toetsen tegelijkertijd ingedrukt terwijl u het toestel weer aanzet:
 - fixture2 toets
 - fixture3 toets
 - scene1 toets
- C. Op de display kan men "TRANSMIT" aflezen, wat aangeeft dat de OSO 240B klaar is om de gegevens te verzenden.

2. Voorbereiding tot ontvangen van gegevens:

Deze handelingen moeten uitgevoerd worden op het toestel dat de gegevens gaat ontvangen.

- A. Zet het toestel uit.
- B. Houdt volgende toetsen tegelijkertijd ingedrukt terwijl u het toestel weer aanzet:
 - Fixture8 toets
 - Fixture9 toets
 - Scene2 toets
- C. Op de display kan men "RECEIVE" aflezen, wat aangeeft dat de OSO 240B klaar is om de gegevens te ontvangen.

3. Start de gegevensoverdracht:

Op het toestel dat "TRANSMIT" aangeeft drukt u tegelijkertijd op de scène toetsen 7 and 8.

Op het scherm verschijnt een kleine progressieaanduiding. Raak nu geen van beide Scanmasters aan gedurende deze handeling. Als de overdracht voltooid is schakelen beide toestellen automatisch terug over naar hun gewone werking. Vooraleer het toestel te gebruiken dat de gegevens ontvangen heeft schakelt u best het toestel even uit en terug aan!

ONDERHOUD

Reinig het toestel regelmatig met een vochtig doek. Het is ten strengste aanbevolen het reinigen van het binnenste gedeelte van het toestel door een technicus te laten uitvoeren.

EIGENSCHAPPEN

Voeding:	DC 9 ~ 12V 300mA minimum.
AC/DC Power adapter:	AC 240V, 50Hz → 12Vdc / 300mA
DMX uitgangen:	3pin XLR; DMX, kanalen 001 → 192
Midi ingang:	5pin Din
Audio ingang:	Cinch 0.1V ~ 1Vpp
Afmetingen:	48.2 x 19.0 x 9.0cm (19" / 3U)
Gewicht:	2.5 kg



Bezoek :
WWW.BAX-SHOP.NL
EN ONTDEK HET GEHELE BAX ASSORTIMENT!